



INTERAKTYVIŲ GRINDŲ ŽAIDIMŲ APRAŠYMAI

Linksmieji veideliai (Happy faces) – 3 žaidimai.

Žaidimas skirtas pažinti skirtingas emocijas.

Žaidimo tikslas yra atskirti, kurie veideliai yra linksmi, kurie pikti ir liūdni. Visus liūdnius arba piktus veidelius vaikai turi paversti linksmiais.

Veideliai pavirsta linksmiais ant jų užlipus arba prilietus rankas.

Kiekvienas žaidimas yra skirtingo lygio.



Vanduo (water)

Žaidimas imituoja vandens judėjimą.

Užlipus arba sujudėjus ties apšviestu plotu išgirstame vandens garsus. Galima naudoti sportuoti, estafetėms, šokinėti ant akmenukų, padėti popierinį laivelį, pūsti jį ir pan.

Vandens fonai keičiasi automatiškai.



Spalvingas pianinas (Colorful piano)

Kiekvienas klavišas skleidžia vis skirtingą melodiją.

Žaisdami šį žaidimą mes galime kurti savo melodijas šokinėdami ant klavišų, be to šį žaidimą galime pritaikyti spalvų pažinimui.



Lapai (leaves)

Žaidimo tikslas yra kuo greičiau nuvalyti visus lapus nuo paviršiaus. Turime labai paskubėti, nes vėjas juos gražina atgal!

Žaidimą, taip pat, galime pritaikyti estafetėms, sportui ir pan.

Šluojant lapus girdime šlamėjimo garsą (naujausioje versijoje).



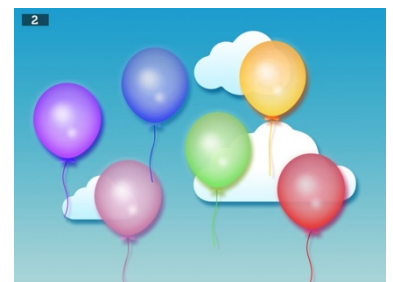
Balionai (bursting balloons)

Žaidimo tikslas yra susprogdinti visus skrendančius balionus.

Sprogdinti juos galime užlipdami, šokinėdami, rankomis, mėtydami kamuolius, akmenukus ir pan.

Žaidimą, taip pat, galime pritaikyti spalvų pažinimui, estafetėms.

Viršuje, kairėje pusėje kampe, galime matyti kiek balionų susprogdinome.



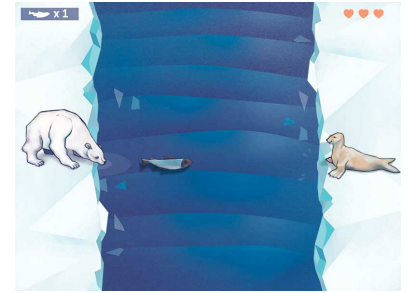


INTERAKTYVIŲ GRINDŲ ŽAIDIMŲ APRAŠYMAI

Ruonis ir žuvis (Seal and fishes)

Ruoniukas yra labai alkanas, todėl turime padėti jam sugauti kuo daugiau žuvyčių. Žaidžiantysis turi stovėti šalia apšviestos dalies ir judinti ruoniuką, į viršų ir apačią, kad jam pavyktų sugauti plaukiančias žuvelės.

Ruoniuką judinti galime naudojant rankas arba kojas.

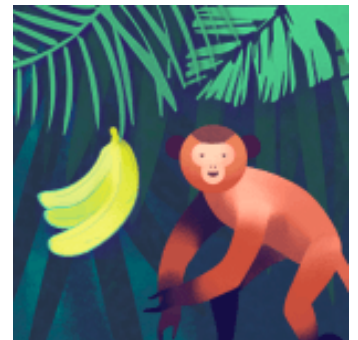


Bananų šalis (Banana land)

Žaidimo tikslas yra sugaudyti kuo daugiau bananų, kurie krenta ant žemės.

Bananas gaudo beždžionėlė, kurią turime valdyti kojytėmis arba rankytėmis.

Paskubėkite, nes bananai krenta vis greičiau ir greičiau!

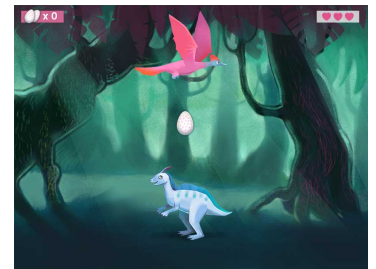


Protingasis Dinozauras Dino (Smart Dino)

Žaidimo tikslas yra sugaudyti kuo daugiau kiaušinių, kol jie nenukrito ant žemės.

Kiaušinius gaudyti galime valdydami dinozaurą Dino – atsistokite toje vietoje, kur norėtume, kad stovėtų dinozauras ir taip sugausite kiaušinį.

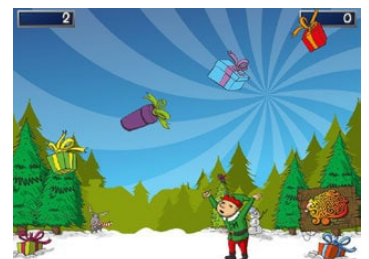
Žaiskite greitai, nes kiaušiniai krenta vis greičiau ir greičiau!



Elfas (Elf)

Žaidimo tikslas yra sugaudyti, kaip įmanoma greičiau krentančių dovanų per 4 minutes.

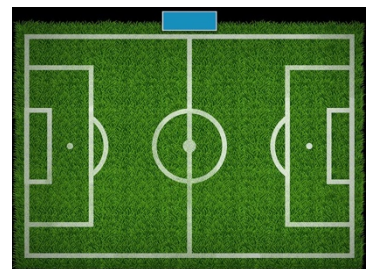
Dovanas gaudyti galime valdydami elfą – atsistokite toje vietoje, kur norėtume, kad stovėtų elfas ir taip sugausite kiaušinį.



Futbolas (Football)

Nuo šiol futbolą galite žaisti ir patalpose! Spardykite virtualų kamuolį bei saugokite savo vartus, kad priešininkai neįmuštų įvarčio.

Žaidimą laimi ta komanda, kuri įmušė daugiausia įvarčių.





INTERAKTYVIŲ GRINDŲ ŽAIDIMŲ APRAŠYMAI

Tennis (Super tennis)

Žaidimo metu turite atmušti virtualų teniso kamuoliuką. Raketes reikia valdyti, su kojomis arba rankomis, aukštyn ir žemyn.

Žaidimas skirtas 2 arba 4 žaidėjams.

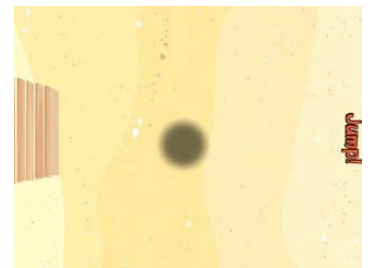


Šuolis smėlyje (Long jump)

Žaidimo tikslas – nušokti kuo toliau.

Stokite pradžioje, palaukite signalo (START) ir šokite kaip tik galite toliau!

Po 5 nušokimų yra parodomi rezultatai (rezultatų linijos yra pažymimos skirtingomis spalvomis). Išmatuokite savo rezultatus liniuote, rulete arba žingsniais.



Meškinas ir medus (Bear and honey)

Žaidėjai turi kuo greičiau sugaudyti visas medaus statines, tačiau būkite labai atsargūs ir neužšokite ant bitučių!

Medaus puodynės rinkti galima kojomis (atsistoiant, užšokant, sujudinant koją virš puodynės) arba rankomis (paliesti arba sujudinti ranką virš puodynės).



Dramblis ir cukrus (Elephant and Sugar)

Žaidėjai turi kaip įmanoma greičiau sugaudyti visus cukraus gabalėlius. Pamačius cukraus gabalėlį greitai atsistokite ant jo arba sugaukite ranka.

Būkite atsargūs, nes drambliukas labai nori cukraus ir stengsis jį pagriebti greičiau už jus!

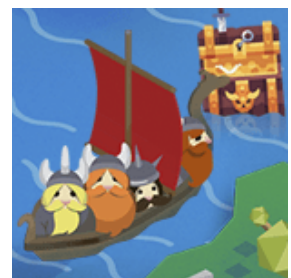


Dramblis valgydamas cukrų prigula – tai jūsų galimybė sugaudyti daugiau cukraus kubelių.

Vikingai (Vikings)

Žaidimo tikslas yra plaukti vikingų laivu ir surinkti visą lobį, kuris pasitaiko jūsų kelyje.

Paskubėkite, nes jums nespėjus lobis pradings bei turėsite pradėti žaidimą iš naujo!





INTERAKTYVIŲ GRINDŲ ŽAIDIMŲ APRAŠYMAI

Gėlės (Flowers)

Šokinėkite ant skaičių pagal seką, nuo 1 iki 9.

Būkite labai atidūs, nes kartais sekoje pasirodo skaičių, kurie sumaišo visą seką – turite juos atpažinti ir stengtis jų išvengti.



Pėdsekys (Trace Tracker)

Žaidimo tikslas yra greitai dėlioti pėdas iki ledo luito, kad pamatytume koks gyvūnas palieka sniege tokias pėdas.

Turite žaisti labai greitai, kol pėdos neišnyko.
Pėdoms išnykus – žaidimas pradedamas iš naujo.



Raidės (Letters)

Šokinėkite ant raidelių pagal seną, nuo A iki Z.

Būkite labai atidūs, nes kartais sekoje pasirodo raidžių, kurios sumaišo visą seką – turite jas atpažinti ir stengtis jų išvengti.

Žaidime nėra lietuviškų raidžių, skirtas mokytis anglišką abėcėlę.



Akmenukai (Pebbles)

Šokinėkite ant skaičių pagal seką, **nuo 9 iki 1**.

Būkite labai atidūs, nes kartais sekoje pasirodo skaičių, kurie sumaišo visą seką – turite juos atpažinti ir stengtis jų išvengti.



Planetos (Planets)

Žaidimo tikslas yra atspėti, kaip atrodo tam tikra planeta.

Žaidimo viršuje, per vidurį, yra rašomas planetos pavadinimas. Žaidėjai turi atsistoti (arba su ranka paliesti) tą planetą, kurios pavadinimas parašytas.

Teisingai pasirinkus – matysite žalią spalvą, neteisingai – raudoną.





INTERAKTYVIŲ GRINDŲ ŽAIDIMŲ APRAŠYMAI

Grybavimas (Mushrooming) – 2 žaidimai

Gaudykite, po vieną, atsirandančius grybus!

Būkite atsargūs, neužlipkite miško keliuku bėgiojančių ežiukų ir žaiskite labai tyliai – miške miega pelėda, kurios negalima pažadinti.

Pažadinta pelėda pradeda ūkuoti.



Antrame žaidime (Grybų kelias) rasite visą grybų kelia, kuriuo turite eiti ir surinkti visus grybus.

Archeologija (Archeology)

Žaidimo tikslas yra surasti paslėptus daiktus.

Smėlį nuvalyti galime naudodamiesi šluotelėmis, savo kojytėmis arba rankytėmis.

Žaidimas reikalauja kantrybės ir kruopštumo.



Išreikškite save (Express yourself)

Žaidimas, kuriame taisyklių... tiesiog nėra.

Pasirinkite spalvas, šokinėkite ant baltos dalies, lieskite ją ranka, junkite skirtingas spalvas, pieškite...

...Žaiskite taip, kad išreikštumėte save!



Vairuotojas čempionas (Car racing)

Žaidimas skirtas vaikus mokyti atskirti kairę ir dešinę puses.

Valdykite automobilį, trijų eismo juostų kelyje, taip, kad jis neatsitrenktų į kliūtis.

Valdyti automobilį galite užšokdami ant to klavišo į kurią pusę norite, kad automobilis važiuotų. Žaidėjas būtinai turi įvardinti ant kokio klavišo atsistojo.





INTERAKTYVIŲ GRINDŲ ŽAIDIMŲ APRAŠYMAI

Raketos (Rockets)

Žaidimo tikslas yra sugaudyti visas raketas, kad jos neatsitrenktų į planetą.

Raketas sugaudyti galite užšokdami arba paliesdami jas.



Boulingas (Bowling)

Žaidimo tikslas yra numušti visus boulingo meškučius.

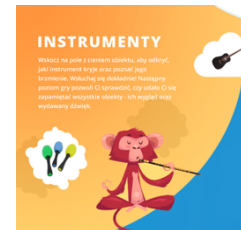
Juos numušti gali ridendami tikrą kamuolį, kamenuką ir pan.



Muzikos instrumentai (Instruments)

Žaidimo tikslas yra atidžiai klausytis ir atpažinti, kuris instrumentas skleidžia konkretų garsą.

Palietus muzikos instrumentus sužinosite jų pavadinimus.



Kurmis (Tug of war)

Judėjimo žaidimas skirtas žaisti komandose.

Prasidėjus žaidimui kiekvienoje pusėje yra po 2 baltus apskritimus, žaidėjai turi ant jų atsistoti ir tolygiai šokinėti, kaip priversdami kurmį bėgti į priešininkų pusę.

Laimi ta komanda, kuri nuveda kurmį pas priešininkus.



Vaisiai (Fruits)

Gaudykite vaisius judindami krepšelį.



Super kamuolys (Super ball)

Daug kam gerai žinomas žaidimas, kurio metu turime valdyti platformą taip, kad kamuolys nenukristų žemyn, o atsimušęs skriėtų į viršų, bei numuštu įvairių spalvų kvadratėlius.

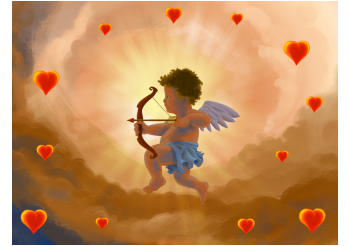




INTERAKTYVIŲ GRINDŲ ŽAIDIMŲ APRAŠYMAI

Meilė (Amor)

Padėkite angeliukui nušauti kuo daugiau širdžių! Norėdami pradėti žaidimą, atsistokite ant kojų ikonėlės, o norėdami paleisti strėlę - užšokite ant lanko piktogramos. Žaidimas 1 žaidėjui. Smagus žaidimo!



Balionai (Ballons)

Žaidimo tikslas yra nušauti visus raudonus balionus, tačiau tą daryti turite nesusprogdinant mėlynų. Norėdami pradėti žaidimą atsistokite ant kojų ikonėlės. Žaidimas 1 žaidėjui. Pasilinksminkite!



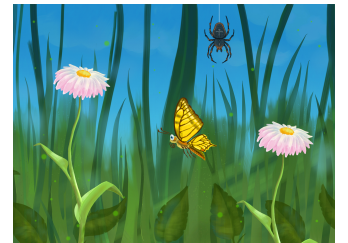
Šikšnosparnis (Bat)

Apsilankykite šikšnosparnių urve! Žaidimo tikslas yra pagauti skraidančius vabzdžius, tačiau saugokitės stalaktitų ir stalagmitų! Norėdami pradėti žaidimą, atsistokite ant kojų ikonėlės, o norint pradėti skrydį jums reikės pamojuoti ties rodyklės piktograma. Žaidimas skirtas 1-2 žaidėjams. Gero vabzdžių gaudymo!



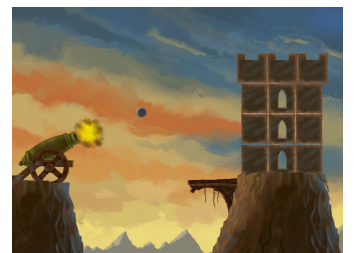
Drugelis (Butterfly)

Tapk drugeliu ir skrisk kuo ilgiau! Norint atgauti jėgas - atsisėsk ant gėlių, tačiau saugokis vorų! Norėdamas pradėti žaidimą, atsistok ant kojų ikonėlės, o norint skirsti tau tereikia pamojuoti prie rodyklės piktogramos. Žaidimas 1 žaidėjui. Gero skrydžio!



Patrankos sviedinys (Cannon)

Šaukite patranką, norėdami sugriauti dangoraižį! Norėdami pradėti žaidimą, atsistokite ant kojų ikonėlės. Norint išauti patranką, jums reikės užšokti ant patrankos sviedinio piktogramos. Žaidimas skirtas 1 žaidėjui. Smagus laiko!



Kaubojus (Cowboy)

Ar mokate taikliai šaudyti? Šiame žaidime turėsite progą pabandyti! Jūsų tikslas yra nušauti kuo daugiau butelių! Norėdami pradėti žaidimą, atsistokite ant kojų ikonėlės. Norėdami šaudyti, užšokite ant revolverio. Žaidimas 1-2 žaidėjams. Pasilinksminkite!





INTERAKTYVIŲ GRINDŲ ŽAIDIMŲ APRAŠYMAI

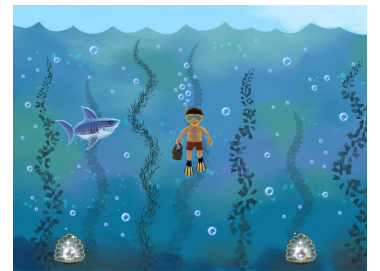
Kaubojus (Crab)

Ar mokate taikliai šaudyti? Šiame žaidime turėsite progą pabandyti! Jūsų tikslas yra nušauti kuo daugiau butelių! Norėdami pradėti žaidimą, atsistokite ant kojų ikonėlės. Norėdami šaudyti, užšokite ant revolverio. Žaidimas 1-2 žaidėjams. Pasilinksminkite!



Naras (Diver)

Tapkite perlų ieškotoju ir suraskite kuo daugiau perlų po vandeniu! Nepamirškite kvėpuoti reguliariai ir saugotis ryklių! Norėdami pradėti žaidimą, atsistokite ant kojų ikonėlės, o norint panerti jums reikės pamojuoti ties rodyklės piktograma. Žaidimas 1 žaidėjui. Gero nardymo!



Invazija (Invasion)

Apginkite savo planetą nuo monstrų atakos! Norėdami pradėti žaidimą, atsistokite ant kojų ikonėlės, o norėdami paleisti šūvį - užšokite ant "START" žodžio. Žaidimas skirtas 1 žaidėjui. Pasilinksminkite!



Invazija (Mission to Mars)

Nuskriskite į Marsą. Skirsdami saugokitės kliūčių ir nepamirškite papildyti erdvėlaivio degalų bako! Norėdami pradėti, užlipkite ant kojų ikonėlės. Norint užvesti variklį - pamojuokite ties rodyklės piktograma. Žaidimas 1 žaidėjui. Gero skrydžio!



Pirato lobis (Pirate treasure)

Vairuoti povandeninį laivą nėra taip paprasta. Sugaukite kuo daugiau nuskendusią lobį, tačiau vairuokite labai atidžiai, jog neatsitrenktumėte į uolas! Norėdami pradėti žaidimą, atsistokite ant kojų ikonėlės. Žaidimas skirtas 1-2 žaidėjams. Geros lobio paieškos!





INTERAKTYVIŲ GRINDŲ ŽAIDIMŲ APRAŠYMAI

Lėktuvas (Plane)

Pasimėgaukite skrydžiu. Surinkite debesis, tačiau saugokitės besisukančio sraigto. Norėdami pradėti žaidimą, atsistokite ant kojų ikonėlės, o norint pakilti jums reikės pamojuoti ties rodyklės piktograma. Žaidimas 1-2 žaidėjams. Gero skrydžio!



Samurajai (Samurai)

Padėkite Samurajui supjaustyti kuo daugiau pomidorų! Norėdami pradėti žaidimą, atsistokite ant kojų ikonėlės. Žaidimas skirtas 1-2 žaidėjams. Pasilinksminkite!



Ateivis (UFO)

Pažinkite kosmosą su ateiviu! Rinkite žvaigždes, tačiau saugokitės meteorų. Norėdami pradėti žaidimą, atsistokite ant kojų ikonėlės, o norint skirsti - pamojuokite ties kaire arba dešine rodykle. Žaidimas skirtas 1-2 žaidėjams. Pasilinksminkite!



Medkirtys (Woodcutter)

Medžio pjovimui reikia labai daug galios! Kadangi tu labai stiprus, pabandyk sugauti kuo daugiau medienos per 99 sekundes! Norėdami pradėti žaidimą - užlipkite ant kojų ikonėlės. Norint sugauti medieną - pamojuokite, ranka arba koja, ties kirvio ikonėle. Žaidimas skirtas 1-2 žaidėjams. Pasilinksminkite!

